

מחונן להערכת הפרויקטים

הפרויקט יהיה בכל נושא ותחום דעת, על פי פרי דמיונו של התלמיד.

על הפרויקט לכלול את העקרונות והמושגים של מדעי המחשב שהוצגו עד פרק 8 כולל (אתחול, ביצוע חוזר, תקשורת בין דמויות, משתנים, ביצוע מותנה, אקראיות, צובר, מונה ומקביליות).

יש לצרף את הוראות הפעלה של הפרויקט ולהגיש את הפרויקט על CD או בדואר אלקטרוני לכתובת orni.meerbaum-salant@weizmann.ac.il.

ניתן להגיש עד ה-28.04.2011.

הניקוד	הנושא
20 נקודות	מקוריות של הפרויקט
20 נקודות	הוראות הפעלה של הפרויקט
20 נקודות	עיצוב ועניין הפרויקט
40 נקודות	<p>תחכום השימוש במבנה של Scratch</p> <p>יש לכלול את מירב המושגים הבאים:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ביצוע חוזר • תקשורת בין דמויות • משתנים • ביצוע מותנה • אקראיות • מקביליות (ריבוי תסריטים לדמות)
100 נקודות	סך הכל