



מחונן להערכת הפרויקטים

הפרויקט יהיה בכל נושא ותחום דעת, על פי פרי דמיונו של התלמיד. **השנה תינתן עדיפות לפרויקטים שיקדמו נושאים חינוכיים ו/או סימולציות.**

על הפרויקט לכלול את העקרונות והמושגים של מדעי המחשב שהוצגו עד פרק 8 כולל (אתחול, ביצוע חוזר, תקשורת בין דמויות, אירועים, משתנים, ביצוע מותנה, אקראיות, צובר, מונה ומקביליות).

יש לצרף את הוראות ההפעלה של הפרויקט ולהגיש את הפרויקט על CD או בדואר אלקטרוני לכתובת orni.meerbaum-salant@weizmann.ac.il מועד ההגשה עד ה-19.04.2012.

הניקוד	הנושא
20 נקודות 10 נקודות	מקוריות של הפרויקט בנוס - לפרויקטים שיקדמו נושאים חינוכיים ו/או סימולציות.
20 נקודות	הוראות הפעלה של הפרויקט
20 נקודות	עיצוב ועניין הפרויקט
40 נקודות	<u>תחום השימוש במבנה של Scratch</u> יש לכלול את מירב המושגים הבאים : <ul style="list-style-type: none"> • ביצוע חוזר • תקשורת בין דמויות • משתנים • ביצוע מותנה • אקראיות • מקביליות (ריבוי תסריטים לדמות)
100-110 נקודות	