

CREATING WITH SCRATCH

בליבת ה-Scratch מצויה **שפת תכנות גראפית** המאפשרת לך לשלוט על הפעולות והאינטראקציות בין סוגי המדיה השונים. קידוד ב-Scratch הוא הרבה יותר קל מאשר שפות תכנות מסורתיות: על מנת ליצור קובץ פקודות יש פשוט להצמיד יחד אבני בנין גראפיות, בדומה לאבני לגו או חלקי פאזל.



ברגע שיצרת פרויקט ב-Scratch, אתה יכול **לשתף** אותו באתר של Scratch, באותה צורה בה אתה משתף קטעי וידאו ב-YouTube או תמונות ב-Flickr. אתה יכול לשבץ את פרויקט ה-Scratch שלך בכל דף אינטרנט לדוגמה באתרי MySpace או Facebook.

תוכל לקבל רעיונות חדשים עבור פרויקטים של Scratch ע"י דפדוף בפרויקטים באתר Scratch. אם אחת מהדמויות מוצאת חן בעיניך, או אחת התמונות או קובץ הפקודות בפרויקט מסוים, אתה יכול בקלות **להוריד** את הפרויקט ולהשתמש בחלקים ממנו בפרויקט ה-Scratch שלך.

בתחתית הדף נמצאות תמונות של פרויקטים שנוצרו ע"י אנשים בסביבת Scratch. מה אתה מעוניין ליצור בסביבת **Scratch?**

בימינו לאנשים יש גישה למגוון מדהים של משחקים אינטראקטיביים, סיפורים, הנפשות (אנימציות), הדמיות (סימולציות) וסוגים אחרים של **מדיה דינאמית ואינטראקטיבית** במחשביהם. אך ברוב המקרים, תוכניות אלה הן כרחוב חד-סטרי: אתה יכול רק לעיין במה שאחרים יצרו; אינך יכול לעצב וליצור משלך.

Scratch משנה זאת, היא מרחיבה את טווח יכולותיך לתכנן וליצור במחשב, ומאפשרת בקלות לשלב גרפיקה, תמונות, מוסיקה וצליל **לתוך יצירות אינטראקטיביות**. באמצעות Scratch ניתן ליצור דמויות המסוגלות לרקוד, לשיר ולתקשר ביניהן. או ליצור דמויות מסתחררות, מסתובבות ומנפשות בתגובה לתנועות העכבר. ניתן לשלב תמונות עם אפקטים של צליל וסרטוני מוסיקה על מנת ליצור כרטיס יום הולדת אינטראקטיבי לחבר, או דו"ח אינטראקטיבי לבית הספר.

מקור השם **Scratch** הוא בפעולת **הגירוד** בה משתמשים די. גיי. שמסובבים בידיהם תקליטים אחורה וקדימה על מנת למזג יחד קטעי מוסיקה בדרך יצירתית. ניתן לעשות משהו דומה באמצעות Scratch המאפשר מיזוג סוגים שונים של סרטוני מדיה (גרפיקה, תמונות, מוסיקה וצלילים) בדרכים יצירתיות.



Lifelona Kinderdaarten Group. MIT Media Lab

