

התאמות ותיקונים שנעשו לאחר ההדפסה הראשונה של הספר

רעיונות ומושגים במדעי המחשב דרך Scratch

1. בתוכן העניינים: שם הפרק שמתחיל בעמוד 191 הוא "רעיונות ומושגים במדעי המחשב דרך Scratch – מבט אחורה".
2. עמוד 45: בסעיף ב' של תרגיל 5 המשפט האחרון הוא "עשו זאת על ידי הוספת שתיים או שלוש הוראות לכל דמות".
3. עמוד 66: בתרגיל 9, בסופה של פסקת הפתיחה של התרגיל (לפני סעיף א') נוסף המשפט "ניתן להשתמש בפרויקט costume-instruments, בו מוגדרות תלבושות עבור שלושת הכלים".
4. עמודים 76-77: במשימה 4 איננו משתמשים יותר במונח "כפתור איפוס", משום שהוא מונח מטעה, שעלול לרמז על שינוי הערך ל-0 במקום החזרה לערך ההתחלתי. לכן אנו משתמשים במונח באנגלית Reset ("אתחול" גם הוא אינו שם מתאים לצרכינו, משום שהוא כבר משמש בחומרי הלמידה במשמעות כללית ורחבה יותר).
5. עמוד 102: בסעיף א' בתרגיל 16 נדרש כעת כי החגב ינוע ארבעה צעדים בכל פעם (במקום שניים), ומדי ארבעה צעדים יחליט אקראית האם לפנות לכיוון האחר או לא.
6. עמוד 103: ההנחיה בסעיף א' בתרגיל 17 היא להשתמש בפרויקט flowers-costumes.
7. עמוד 114: בסופה של הפסקה האחרונה בעמוד נוסף המשפט "עם זאת, יש להוסיף אתחול למשתנה החדש וכדאי למקמו בתסריט האתחול שנמצא אצל דמות התפוז".
8. עמודים 128-129: נוסף תרגיל חדש, תרגיל 24. בהתאם, השתנה מספרם של תרגילים 24 ו-25 ל-25 ו-26. שמות הקבצים המתאימים לארבעת סעיפיו של תרגיל 25 (על-פי המספור הקודם) הם כעת: grass5 לסעיף א', grass6 לסעיף ב', grass7 לסעיף ג' ושני קבצים – grass8 ו-grass9 – לסעיף ד'. התרגיל החדש הוא:
תרגיל 24: תרגיל זה הוא הרחבה של תרגיל 16 מפרק 7.
הרחיבו את האנימציות grass3 עד grass6 שיצרתם בסעיפים ג' עד ו', כך שבכל אחת מהאנימציות יימנו ויוצגו על הבמה מספר הפעמים בהן החגב הנע פוגש את החגב השני ומספר הפעמים בהן הוא פוגש את החגב השלישי. שמות הקבצים: grass1, grass2, grass3, grass4.
9. עמוד 155: שם הקובץ המתאים לבסיס הגרפי של האנימציה הוא costumes-rabbits.
10. עמוד 172: שם הפרויקט עליו ניתן להתבסס בתרגיל 12 הוא costumes-monster.

11. עמוד 172 : סעיף א' בתרגיל 12 מסתיים כעת במילים "נגד כיוון השעון". הפיסקה בת שתי השורות שהופיעה לאחר מכן נמחקה (והועברה לסעיף א' בתרגיל 13, כפי שמוזכר בתיקון מס' 14 להלן). בעקבות כך סעיף ב' של תרגיל 12 מופיע כעת בעמוד 172 ולא בעמוד 173.

12. עמוד 173 : בסופו של סעיף ד' בתרגיל 12 נוסף המשפט הבא "הוראה זו מפסיקה את ביצועי כל התסריטים שפועלים בעת ביצועה".

13. עמוד 173 : שם הפרויקט עליו ניתן להתבסס בתרגיל 13 הוא costumes-rockets.

14. עמוד 173 : בסופו של סעיף א' בתרגיל 13 נוספו המשפטים הבאים (שלושת האחרונים מהם נמחקו מסוף סעיף א' של תרגיל 12) "לאחר התדלוק הטיל חוזר לנקודת המוצא, משוגר שוב, עוצר לתדלק בתום טיסתו, וכך הלאה, באופן אינסופי. שימו לב: הטיל משוגר באופן אוטומטי, ולא הצופים הם ששולטים על שיגורו. מצד שני, הטיל אינו משגר את עצמו! על איזה רכיב בפרויקט תטילו את האחריות לשיגור הטיל?"